## FLOWERS



- 1. Nieuw document 800x600 px, vul met een verloop van f2eaea en wit
- 2. Menu Weergave Nieuwe hulplijn: horizontaal op 400 px
- 3. Rechthoekige Selectie vaste grootte Br. 800px Hoogte 150px, klik met de muis op de hulplijn
- 4. Nieuwe laag en vullen met #7f5122; noem deze laag: Grondvlak
- 5. Selectie opheffen
- 6. Hulplijnen plaatsen: Weergave Nieuwe hulplijn verticaal 170px; 400px en 630px en horizontaal 30px en 420px
- 7. Laag Grondvlak is nog actief
- 8. Menu Bewerken Transformatie Perspectief; sleep de linkerbovenhoek naar rechts tot de eerste verticale hulplijn (punt C, zie print screen)



- 9. Klik V of Enter
- **10.Filter Rendering Andere Wolken**
- 11.Filter Rendering Belichtingseffecten met de volgende instellingen, (zie print screen)



- C. Zie Print Screen van punt 9
- 14.Nieuwe laag, noem deze Driehoek
- 15.Vullen met #7f5122
- 16.Filter Rendering Andere Wolken
- 17.Filter Rendering Belichtingseffecten met de volgende instellingen, (zie print screen)

1



- 18.Selectie blijft lopen
- 19.Selectie Bewerken Slinken met 20 pixels
- 20.Menu Bewerken knippen, Menu Bewerken Plakken: met verplaatsgereedschap op zij schuiven, zie Print Screen



- 21.Met het Ovaal selectiegereedschap enkele rondingen maken en op Delete drukken v; zie Print Screen beneden
- 22.Selectie opheffen

L

- 23.Deze laag onder de laag Driehoek plaatsen
- 24.Dit moet nu het resultaat zijn



- 25.Activeer de laag Grondvlak
- 26.Maak met de veelhoeklasso een selectie van C naar B en dan naar D en weer naar C
- 27.Bewerken Kopiëren Plakken
- 28.Geef een Slagschaduw en een gloed Buiten (zie Print Screen)

Stijlen		Slagschaduw Structuur
Opties voor overvloeien		Overvloeimodus: Vermenigvuldigen
Schuine kant en reliëf		Dekkina:
Contour		
Structuur		Hoek: 4 90 Globale belichting gebruiken
🗌 Lijn	+	Afstand: 🛆 6 px
Gloed binnen		Spreiden: 0 %
🗌 Satijn		Grootte:
Verloopbedekking	+	Kwaliteit
Gloed buiten		Contour: 🗸 🗆 Anti-aliased
Slagschaduw	÷	Ruis:
		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen

		Laaysuji			
	Gloed buiten Structuur				
	Overvloeimodus:	Bleken			
	Dekking:	<b></b>	35 %		
	Ruis:	<b></b>	0%		
	•	•	······································		
	Elementen				
	Techniek:	Zachter 🗸			
	Spreiding:		9 %		
	Grootte:		81 px		
	Kwaliteit	$\cap$			
	Contour:	Y 🗆 Anti-a	liased		
	Bereik:		50 %		
	Jitter:	_	0 %		
	Tot standaard	vaarden maken	Standaardw	aarden herstellen	

- 29.Geef ook de "Driehoek" en de uitgeknipte "Driehoek" deze laagstijlen
- 30.Open het bestand "Balkje", sleep dit naar het werk document en plaats dit aan de voorkant – Laagstijl – Slagschaduw - Standaard
- 31.Open het Bestand "Zijvlak links" en plaats dit aan de linker kant
- 32.Open "Zijvlak rechts" en plaat dit aan de rechterkant
- 33.Open het bestand " Bloem links" of een eigen foto en selecteer met Ctrl + A en Ctrl.+ C
- 34.Ga naar " Zijvlak links" en klik hier in met de "Toverstaf" ga naar Bewerken –Speciaal plakken – Plakken in, aanpassen met Ctrl+T
- 35.Doe dit het zelfde met "zijvlak rechts" met "Bloem rechts"
- **36.Plaats deze bloem voor de Driehoek**
- 37.Afwerking naar keuze, plaats de bloemen en het "Dwergkees" naar eigen smaak, zie mijn voorbeeld of gebruik eigen materiaal.
- 38.Plaats de Naam FLOWERS
- 39.Activeer Laag 1; menu Bewerken Omlijnen 6 px Binnen met de kleur 50% Grijs
- 40.Plaats Uw naam
- 41.Bestand Opslaan voor Web

Veel plezier met dit werkje, van Appy, Jean

Hieronder nog een ander voorbeeld:

